# Hvad synes du om spillet? Er det godt eller dårligt, hvorfor?

Det er fint, det er en ny version af snake og det går lidt hurtig i starten. Spillet er ikke det samme hele tiden, hvilket er godt nok. Lidt intenst

# Oplevede du nogen ”Game breaking” fejl mens du spillede?

Lidt delay på tasterne fucker en i snake.

# Hvad synes du om idéen om at slangen bliver langsommere, jo flere giffler der spises, som en effekt af at slangen bliver tykkere?

Det giver okay mening, lidt godt. Når man har spist for mange, så kan spillet godt blive for nemt.

# Hvad synes du om idéen om at slangen bliver hurtig af at drikke en monster?

Mangler lidt point, måske gøre slangen 2 større eller ligene. Ellers er det godt nok.

# Hvordan er sværhedsgraden af spillet?

Meget tilpas udfordrende, ikke kedeligt men heller ikke for intenst. Måske lave mappet lidt større?

# Hvad synes du om idéen af at spillet er en simulering af mig? Nytårstale, giffler, monster, mit ansigt osv?

Det er sjovt nok, talen var lidt lav. En spise effekt lyd og en psst effekt når der kommer en ny monner (Delay på monner), en drikke lyd når man tager et monster.

# Har du nogen forslag til forbedringer?

Lyde effekterne. Monner ikke spawne med det samme. Måske musik.

# Gitter?

Ja til gitter